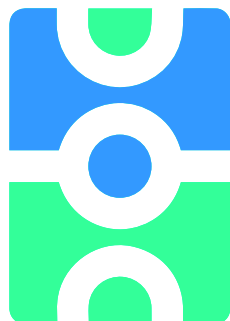


BASES
LIGAS
2020

FUTBOLITO



**PREMIER
LEAGUE
CHICUREO**

CANCHAS+FÚTBOL

#JuegaPro

CATEGORÍAS

- **Todo Competidor**
- **Juvenil**
- **Femenino**
- **Mayores de 30 años**
- **Mayores de 40 años**

ESPÍRITU DEPORTIVO

Nos inspira invitar a realizar deporte y compartir socialmente en nuestras Ligas. Velaremos para que todos los participantes jueguen y se entretengan dentro del **"Espíritu Deportivo de la Liga"**, entendiendo este como el ánimo de realizar deporte con un legítimo espíritu de competencia, camaradería y caballerosidad deportiva.

INFORMACIÓN GENERAL

- **Fecha de inicio: Marzo de 2020**
 - **Ubicación:** Canchas de Premier League Chicureo ubicadas en San Vicente de lo Arcaya 1 parcela 33, Coilina. Santiago de Chile.
 - De Lunes a Viernes entre las 21:00 y las 23:00 horas.
- DÍAS **MARTES** CAT. **MAYORES DE 30 (30+)**
DÍAS **JUEVES** CAT. **TODO COMPETIDOR**
OTRAS CATEGORÍAS POR DEFINIR
- A excepción de la liga juvenil que será entre las 18 y las 20:30**

VALOR INSCRIPCIÓN

LIGAS TODO COMPETIDOR, MAYORES DE 30 Y MAYORES DE 40, DEBERÁN PAGAR \$480.000 .-que debe ser cancelado **hasta el 16 de marzo**.

Para reservar cupo los equipos deben pagar el 50% del total (\$240.000).- junto a la inscripción, luego los otros \$240.00 restantes pueden ser en 2 pagos y tienen que estar pagados antes de la 2ª fecha del torneo.

· Depósitos deben realizarse a: Banco Estado Cuenta Rut a Nombre: Alfredo Henríquez S. 7.339.149-0.

- **LIGA JUVENIL Y FEMENINA**, \$300.000 con la misma modalidad de pago que las anteriores.

*** IMPORTANTE: enviar el comprobante indicando nombre del Capitán y nombre del Equipo**

PREMIOS

COPA DE ORO: Trofeo, medallas, productos de auspiciadores, premio equivalente a \$400.000.

COPA DE PLATA: Trofeo, medallas y premio equivalente a \$200.000

GOLEADOR: Premio zapatos de futbolito.

ARCO MENOS BATIDO: Premio guantes de arquero.

ARTÍCULO 01

Podrán participar todas las personas oficialmente acreditadas por el representante de cada equipo en las planillas de inscripción y que se encuentren aptos para la realización de este deporte.

La cantidad máxima de jugadores inscritos por equipo es de 15 y mínimo 9.

***En caso de lesionarse algún miembro del equipo, se permitirá que presenten un certificado médico y podrá ser eemplzado por otro jugador en la planilla.**

ARTÍCULO 02

Cada equipo deberá contar con un capitán que esté inscrito en la planilla, el cual será el nexo directo entre la Organización y los jugadores.

Además, los equipos deberán presentar un balón al momento del sorteo que realizan los árbitros antes de comenzar cada partido.

ARTÍCULO 03

Cada equipo debe respetar el horario en que la organización programe los partidos, por lo tanto, es obligación del capitán revisar e informar a sus equipos de la programación que será publicada en REDES SOCIALES, página web y/o mail de los capitanes.

IMPORTANTE: se esperará solo 10 minutos para comenzar el partido una vez cumplido el horario, de lo contrario, se dará por ganador al equipo que se presente a la hora estipulada.

LOS JUGADORES:

ARTÍCULO 04

LOS JUGADORES SOLO PODRÁN ESTAR INSCRITOS EN UN EQUIPO QUE PARTICIPE EN LA LIGA.

ARTÍCULO 05

La liga y su organización no se hacen responsables de accidentes que puedan ocurrir durante el desarrollo de esta. Al firmar el capitán la planilla de su equipo, se entiende que libera de toda responsabilidad a Premier League Chicureo y sus organizadores en caso de cualquier accidente que pueda ocurrir durante el desarrollo de esta, siendo responsabilidad de cada jugador contar con las condiciones físicas y de salud adecuadas para poder participar de este deporte. Como también el respectivo equipo participante debe preocuparse del traslado en caso de emergencia de algún lesionado en los partidos disputados.

Nuevo: Esta temporada contaremos con kinesiólogo para cada fecha.*

SISTEMA DE CAMPEONATOS

ARTÍCULO 06

La modalidad del campeonato será con una **FASE REGULAR** en donde juegan todos contra todos. De ser 12 equipos, los 6 primeros pasan a **COPA DE ORO** y los otros 6 a **COPA DE PLATA**.

Modalidad: (de no haber 12 inscritos, el torneo parte con al menos 8 equipos. De ser 12 cada equipo jugará 16 partidos y si son 8 jugarán 10 partidos cada equipo) . La organización resolverá de acuerdo a número de equipos inscritos.

*** En caso de haber igualdad de puntaje al finalizar el torneo, se define de la siguiente forma:**

- 1. Diferencia de gol**
- 2. Goles a favor**
- 3. Goles en contra**
- 4. Partido entre equipos (en caso de ser necesario se cuentan los penales).**

REGLAS DEL JUEGO:

ARTÍCULO 07

1. Se jugará con 7 jugadores por lado, en 2 tiempos de 25 Minutos cada uno.
2. Se podrán realizar todos los cambios que el equipo estime necesarios durante el partido, previo aviso al árbitro.
3. El arquero NO puede tomar la pelota con la mano si un compañero le da un pase con el pie.
4. La barrera de los tiros libres deberá estar a una distancia de 5 pasos.
5. Los laterales se realizarán con la mano, los tiros de esquina con el pie.
6. No existe el off-side.
7. Los goles serán convertidos desde cualquier lado a excepción de un lateral, salvo que toque o roce en algún jugador.
8. La amonestación roja en un partido corresponderá a la expulsión del jugador que incurra en la falta y su suspensión en la próxima fecha a jugarse. En caso de que el árbitro determine la falta como muy grave, la Organización podrá fijar las sanciones que estime convenientes.

ARTÍCULO 08

Se solicita a los capitanes, que se acerquen a los planilleros con los carnets de su equipo (10 minutos antes) antes de comenzar los partidos. La firma del capitán bastará a nombre del equipo, pero la organización se reserva el derecho a exigir la firma de cada uno de los jugadores en caso que lo considere pertinente. El hecho de tener un jugador no inscrito en cancha significa W.O. de manera automática para el equipo.

ARTÍCULO 09

Los partidos se jugarán en dos tiempos de 25 minutos cada uno. En el segundo de ellos los equipos deberán cambiar de lado. Entre ambos tiempos habrá un período de descanso de 5 minutos. En casos extraordinarios, y por razones de fuerza mayor, la Organización se reserva el derecho de acortar el partido, si lo estima necesario, en pos de mantener el horario.

ARTÍCULO 10

Los equipos deberán presentarse con un mínimo de 5 jugadores al momento de iniciarse el partido. El plazo límite para dicha presentación se cumple 10 minutos después de la hora programada para ese partido. En caso de que un equipo no cumpliera lo dispuesto en este artículo, perderá por no presentación (W.O.). La no presentación correspondiente será sancionada por el Director de Turno del encuentro, una vez transcurrido el tiempo señalado, dejando constancia de este hecho en la planilla. En este caso se asignarán los 3 puntos al equipo rival, decretando un marcador para el partido de tres goles a cero a favor del equipo perjudicado.

* Si ambos equipos no se presentan, se descontará a ambos un punto y se considerará un marcador de cero goles para ambos.

ARTÍCULO 11

Si en algún momento del partido alguno de los equipos quedara con menos de 5 jugadores, el árbitro deberá suspender el partido, otorgándole la victoria y, por ende, los puntos en disputa al equipo contrario. A este partido se le asignará un marcador de tres goles a cero, a menos que la diferencia al momento de la suspensión fuese superior a favor del equipo ganador. Si el partido se suspendiera debido a que ambos equipos quedaran con menos de cinco jugadores, la Organización estudiará el caso y determinará las sanciones a aplicar.

ARTÍCULO 12

Sin perjuicio de los demás casos establecidos en las presentes y reglamentos, un equipo perderá los puntos y será sancionado por la Organización en las siguientes situaciones:

- a) Si el árbitro pusiere término al partido por culpa de sus jugadores o simpatizantes.
- b) Si el equipo abandona la cancha antes de finalizar el partido.
- c) Si uno de sus jugadores se negare a hacer abandono de la cancha, desobedeciendo las órdenes del árbitro.
- d) Si un jugador inhabilitado (suspendido, castigado, no inscrito, etc.), participe del juego.
- e) Mal comportamiento de los jugadores, barra ó DT.
- f) Si uno de sus jugadores o simpatizantes provoca, con una agresión física o verbal a un rival, una batalla campal en la que se vean involucrados jugadores y simpatizantes de ambos equipos.

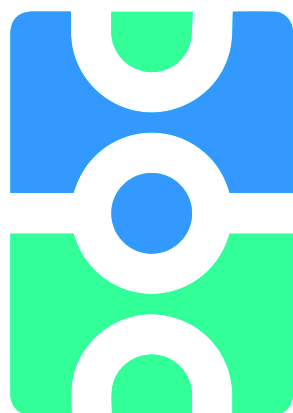
Las sanciones a los equipos, además de la ya señalada pérdida de puntos, podrán ser una amonestación escrita, la condicionalidad del equipo completo por un periodo de tiempo a determinar por Organización. Se establece que para los casos a, b c, d y e (mencionados con anterioridad), se dará como triunfador al equipo rival. En los restantes casos, ambos equipos perderán los puntos, y la Organización determinará los pasos a seguir según el tipo de campeonato y relevancia del resultado.

CAUSA - RESOLUCIÓN

- Doble amonestación - 1 fecha
- Reclamos reiterados - 1 fecha
- Fuerza desmedida - 1 fecha
- Mano reiterada 1 fecha
- Juego brusco grave - 1 fecha
- Conducta violenta - 2 fechas
- Insultar al arbitro - 2 fechas
- Insultar al administrador - 2 fechas
- Insultar al planillero - 2 fechas

***NUEVO:** Descuento en marca deportiva para adquirir uniformes e implementos.

***NUEVO:** Descuentos y regalos de marcas asociadas: Barbería, Restaurantes, etc)



**PREMIER
LEAGUE
CHICUREO**

CANCHAS+FÚTBOL

#JuegaPro



CONTACTO | +569 3554 9181



*@premierleaguechicureo.cl
www.premierleaguechicureo.cl
contacto@premierleaguechicureo.cl*